

ファシリテーション力をチェックする

ファシリテーション力チェックシート

大項目	小項目	☑	点数
目的思考	なぜこのPJTをやるのか、このMTGをやるのかを明確にしているか	☐	/3
	MGR(リーダー/主催者として)何をしなければなら ないかが明確に持てているか	☐	
	どのプロセスでもこの目的観と行ったり来たりできるか	☐	
コンテキスト(文脈)志向	課題背景を自ら考えられているか	☐	/3
	参加者の背景やはじめは口にしないだろう背景を想定出来ているか(想像しようとしているか)	☐	
	具体的には→情報量の違い / 立場の違い / 価値観の違い / 意見を出す必然性の違いなど	☐	
相手との関係性	相手に疑問を感じる部分は明確になっているか？	☐	/2
	相手との距離感を感じれているか？またどうしたらベターな距離感になるか	☐	
優先順位と組み立て	ロジカルであるか	☐	/4
	状況に応じてツール/手法を選んで使えるか	☐	
	制約条件を理解しているか	☐	
	組み立ての順番を理解しているか	☐	
	コンテキストの違いの把握→論点の違いを整理→論点の深層化→参加型・多面的・リズムのある議論→Willも伴う合意の模索	☐	
メンバーを場に参加させる	参加者に対してフェアであるか	☐	/2
	心理的安全を意識して振りまいているか？	☐	
事前準備	MTGのタイプを理解しているか。Kick off/議論する会/Outputを出す会	☐	/4
	事前コンタクト：趣旨、アジェンダ案、場合によっては事前課題などを参加者に連絡してあるか	☐	
	ホワイトボードなど、ビジュアルに書き留めるツールを用意してあるか	☐	
	MTGの進展をイメージできているか	☐	
MTG中の場の設計	アジェンダが見えるようになっているか(ホワイトボードなどに書かれているか)	☐	/5
	参加者と眺めながら話す、時に順序替えや付け加えなど、参加型で行えるか	☐	
	話す量(会話の量)の客観視 はできているか(進行役の自分の方が多いい か 参加者の会話量が多い か決まった人ばかりが話しているということはないか)	☐	
	話される質の客観視はできているか (表面的、既知なことが多いか 少ないか)参加者のコンテキストを改めて見出し、問いかけたいこと&言い回しなどを構想する)	☐	
	MTGの先の展開をイメージできているか	☐	

まずは自分で
チェックをしてみてください

時間 **2** 分



チェックした内容を
共有してみてください



時間 **3** 分